

PREMIUM HALIBUT

GRANULE PREMIUM POUR FLETAN

Goût prononcé

Très attractifs, les granulés PREMIUM HALIBUT sont presque noirs. Ils contiennent des ingrédients de haute qualité comme la farine de poissons, l'huile de poisson raffinée et des dérivés sanguins. La combinaison de ces ingrédients leur confère un pouvoir hautement attractif.



Goût et odeur uniques

Les pêcheurs connaissent depuis longtemps les vertus attractives du sang dans l'aliment pour poissons. Ces granulés pour le flétan sont stables dans l'eau et leur action est durable par la dissolution continue des protéines de poisson et de sang qu'ils contiennent.

Avec ces granulés PREMIUM HALIBUT, on a à sa disposition un effet instantané et très efficace. Rares sont les produits sur le marché qui possèdent le même goût et le même parfum. N'hésitez pas à l'essayer pour découvrir par vous-même la haute performance de cet aliment. Les granulés PREMIUM HALIBUT se combinent parfaitement avec les appâts HALIBUT et RED HALIBUT. De plus ils peuvent être aromatisés à votre guise pour réaliser votre propre produit.

Propriétés	Effet attractif	Stabilité dans l'eau	Granulé tendre	Fixable à l'hameçon	Trans-percé	Solubilité	Flottant/Coulant	Tailles (mm)
PREMIUM HALIBUT	Instantané	1-2 h	Non	Non	Non	Moyenne	Coulant	2, 3, 4,5, 6, 8, 10, 12, 16, 20

Utilisation

Les granulés PREMIUM HALIBUT sont les seuls dont les pouvoirs attractifs vont bien au-delà des seuls silures et carpes, et sont donc disponibles dans de nombreuses tailles de manière à convenir à quasiment tout type de pêche.

Ils peuvent être utilisés tels quels ou mélangés à de l'amorce. De cette manière ils peuvent aussi être présentés à l'aide d'un nourrisseur pour une attractivité supplémentaire. Une autre possibilité est de les placer dans un sachet soluble type PVA (poly-vinyl-alcool à dissolution rapide) près de votre appât.



LOOS ALIMENTS

105/107 Route Nationale 43
62670 MAZINGARBE
Tél : 03.21.45.63.90 - Fax : 03.21.45.63.91.
Site : www.loos-aliments.com
E-mail : courrier@loos-aliments.com

